



Gesamtwertung Vereinsmeisterschaft 2009

Rang	Nachname	Vorname	Rufname	Touch and Go	Punkt landung	Schirm packen Zeit	Schirm packen Punkte	Summe
1	Schwarz	Egon	Halva	500	1000	02:02	380	1880
2	Samhaber	Siegfried	Woodstock	500	920	02:02	380	1800
3	Deutschmann	Toni	Viper	500	320	01:29	500	1320
4	Honner	Hubert	Amigo	500	360	02:11	290	1150
5	Sonnleitner	Markus	Sunny		660	01:51	440	1100
6	Fussi	Andreas	Mr. Spock		700	02:07	350	1050
7	Fritz	Richard	Kobarichi	500	420	03:43	110	1030
8	Schaller	Peter	Schalk	500		02:01	410	910
9	Rieger	Burkhard	Kamikaze		210	01:44	470	680
10	Wurmbauer	Werner	Mammut	500		02:34	170	670
11	Posch	Kathi	Pika		290	02:31	200	490
12	Hauser	Michael	Daffy			02:07	350	350
13	Fladnitzer	Christian	Mephisto			02:10	320	320
14	Fuchs	Mario	Zirberl			02:11	290	290
15	Deutschmann	Heribert	Iceman			02:17	260	260
16	Cargnelli	Claudia	Dorie			02:30	230	230
17	Lautischer	Walter	Gelati			02:49	140	140

Wettbewerbsregeln:

1. Durchgang: Start Skipiste oder Grebenzen; 250 Meter bzw. 880Meter

1 x Touch and Go am Lifthang

Für eine Bodenberührung mit ausschließlich den Füßen erhält man 500 Punkte. Bei einer Landung gibt es keine Punkte. Neustarten ist möglich und erlaubt.

500

Punktlandung am Landeplatz im 20m Kreis

Gewertet wird die erste Bodenberührung wobei ausschließlich eine Landung zählt bei der außer den Beinen kein anderes Körperteil den Boden berührt. Für eine Landung am 20 cm großen Punkt gibt es 1000 Punkte. Ab 10 cm Abstand vom Kreismittelpunkt wird pro cm 1 Punkt von 990 Punkten abgezogen. (Bonus 500 Punkte für stehende Landung am Punkt)

1500

2. Durchgang: Schirm packen auf Zeit

1 x Schirm zusammenpacken und im Packsack verstauen.

Ein Schirm, Gurtzeug, Packsack und Helm wird gestellt. Packsack, Helm und Gurtzeug liegen bereit. Der Schirm wird zusammengerauft genommen. Die Zeit wird gemessen, bis alles im Packsack verstaut ist. Für die beste Zeit gibt es 500 Punkte, pro Platz wird ein Teil (500 Punkten durch Anzahl der Teilnehmer gerundet) abgezogen.

500